

Vnitřní směrnice Městská liga Moravské Budějovice

č. 1

upravující

domácí ustanovení k pravidlům ledního hokeje

1. Tato směrnice upravuje odchylky od pravidel ledního hokeje vydaných Mezinárodní hokejovou federací v platném znění (dále také jako „Pravidla“) platné ve všech soutěžích organizovaných a řízených Městskou ligou Moravské Budějovice (dále také jako „MLMB“) a upravuje jednotlivé výklady pravidel ledního hokeje a jsou uzpůsobeny potřebám řízení amatérské hokejové ligy. Touto směrnicí nejsou dotčeny případné další odchylky od Pravidel stanovené jinými předpisy MLMB.
2. Odchylně od Pravidel platí ve všech soutěžích MLMB, že je-li Rozhodčím uložen hráči větší trest za:
 - a) **vražení na hrazení** dle odst. 41.3. Pravidel, **musí být hráči vždy současně uložen také osobní trest do konce utkání,**
 - b) **napadení** dle odst. 42.3. Pravidel, **musí být hráči vždy současně uložen také osobní trest do konce utkání,**
 - c) **faul loktem** dle odst. 45.3. Pravidel, **musí být hráči vždy současně uložen také osobní trest do konce utkání,**
 - d) **bitka** dle odst. 46.6. Pravidel, **musí být hráči vždy současně uložen také osobní trest do konce utkání,**
 - e) **nedovolené bránění** dle odst. 56.4. Pravidel, **musí být hráči vždy současně uložen také osobní trest do konce utkání,**
 - f) **podrážení** dle odst. 57.3. Pravidel, **musí být hráči vždy současně uložen také osobní trest do konce utkání.**

3. Odchylně od Pravidel platí ve všech soutěžích MLMB:

- a) Pravidlo č. 9, odst. 9.12. CHRÁNIČ PROTI ŘÍZNUTÍ DO KRKU
- b) Pravidlo č. 19 SOUBĚŽNÉ TRESTY, odst. 19.3 POSLEDNÍCH PĚT MINUT A PRODLOUŽENÍ
- c) Pravidlo č. 63 ZDRŽOVÁNÍ HRÝ, odst. 63.2 MENŠÍ TREST, bod č. VIII
- d) Pravidlo č. 63 ZDRŽOVÁNÍ HRÝ, odst. 63.8. ZÁKAZ STŘÍDÁNÍ
- e) Pravidlo č. 77 HRACÍ ČAS A ČAS PŘESTÁVKY, odst. 77.1 HRACÍ ČAS / ZÁKLADNÍ HRACÍ DOBA
- f) Pravidlo č. 81 ZAKÁZANÉ UVOLNĚNÍ
- g) Pravidlo č. 82 STŘÍDÁNÍ V PŘERUŠENÉ HŘE
- h) Pravidlo č. 86 ZAČÁTEK UTKÁNÍ A HRACÍCH ČÁSTÍ, odst. 86.3 VÝBĚR STRAN

a) Pravidlo č. 9, odst. 9.12. CHRÁNIČ PROTI ŘÍZNUTÍ DO KRKU

Původní text:

Všichni hráči všech kategorií musí nosit chránič proti říznutí do krku, který je určený pro tento specifický účel a je vyroben tak, aby kryl co největší část krku. Chránič proti říznutí do krku musí být používán správným způsobem a nesmí být v žádném případě nijak upravován nebo nahrazován. Za porušení tohoto pravidla, které následuje po varování hlavním rozhodčím, se uloží menší trest.

Upravený text:

MLMB důrazně doporučuje, aby všichni hráči nosili schválený chránič proti říznutí do krku, který je určený pro tento specifický účel a je vyroben tak, aby kryl co největší část krku. Chránič proti říznutí do krku musí být používán správným způsobem a nesmí být v žádném případě nijak upravován nebo nahrazován. Chránič proti říznutí do krku není povinnou součástí výstroje a hráčům při porušení tohoto pravidle nebude uložen žádný trest.

b) Pravidlo č. 19 SOUBĚŽNÉ TRESTY, odst. 19.3 POSLEDNÍCH PĚT MINUT A PRODLOUŽENÍ

Původní text:

viz strana č. 49 pravidel ledního hokeje v plném znění

Upravený text:

Původní text pravidla č. 19 SOUBĚŽNÉ TRESTY, odst. 19.3 POSLEDNÍCH PĚT MINUT A PRODLOUŽENÍ – **nebude v MLMB aplikován**

c) Pravidlo č. 63 ZDRŽOVÁNÍ HRY, odst. 63.2 MENŠÍ TREST, bod č. VIII

Původní text:

Menší trest za „zdržování hry“ se uloží:

(VIII) Brankáři, který hraje puk za brankou mimo brankářský lichoběžník. Rozhodujícím faktorem je pozice puku. Poznámka: Menší trest nebude uložen, pokud brankář hraje puk, zatímco má brusle stále v kontaktu s brankovištěm.

Upravený text:

Menší trest za „zdržování hry“ **se neuloží:**

(VIII) Brankáři, který hraje puk za brankou mimo brankářský lichoběžník.

d) Pravidlo č. 63 ZDRŽOVÁNÍ HRY, odst. 63.8. ZÁKAZ STŘÍDÁNÍ

Původní text:

V případě, že bránící tým posune branku neúmyslně, což způsobí přerušení hry, provede se následné „vhazování“ na jednom z bodů pro vhazování v obranném pásmu. Provinivšímu se týmu není dovoleno před tímto „vhazováním“ provést jakékoliv střídání.

Týmu je dovoleno pouze vrátit na led brankáře, který byl odvolán a nahrazen útočícím hráčem, nebo vystřídat zraněného hráče nebo střídát, pokud byl uložen trest, který ovlivnil „počet hráčů na ledě“ jednoho či druhého týmu. V případě, že útočící tým vystřelí puk do útočného pásma z vlastní poloviny, brankář soupeře jej přikryje a způsobí přerušení hry, provede se následné „vhazování“ na jednom z bodů pro vhazování v obranném pásmu brankáře.

Bránícímu týmu není dovoleno před tímto „vhazováním“ provést jakékoliv střídání. Týmu je dovoleno pouze vystřídat zraněného hráče nebo střídat, pokud byl uložen trest, který ovlivnil „počet hráčů na ledě“ jednoho či druhého týmu.

Navíc v obou situacích popsaných v tomto pravidle má útočící tým možnost volby, na kterém bodě pro vhazování bude „vhazování“ v koncovém pásmu provedeno.

Upravený text:

Pravidlo č. 63 ZDRŽOVÁNÍ HRY, odst. 63.8. ZÁKAZ STŘÍDÁNÍ – **nebude v MLMB aplikováno.**

e) Pravidlo č. 77 HRACÍ ČAS A ČAS PŘESTÁVKY, odst. 77.1 HRACÍ ČAS / ZÁKLADNÍ HRACÍ DOBA

Původní text:

Čas určený k odehrání utkání jsou tři dvacetiminutové třetiny čistého hracího času s přestávkami mezi třetinami.

Upravený text:

Čas určený k odehrání utkání jsou dva dvaceti pětiminutové poločasy čistého hracího času s přestávkami mezi poločasy.

f) Pravidlo č. 81 ZAKÁZANÉ UVOLNĚNÍ

Původní text:

viz strana č. 135 až 137 pravidel ledního hokeje v plném znění

Upravený text:

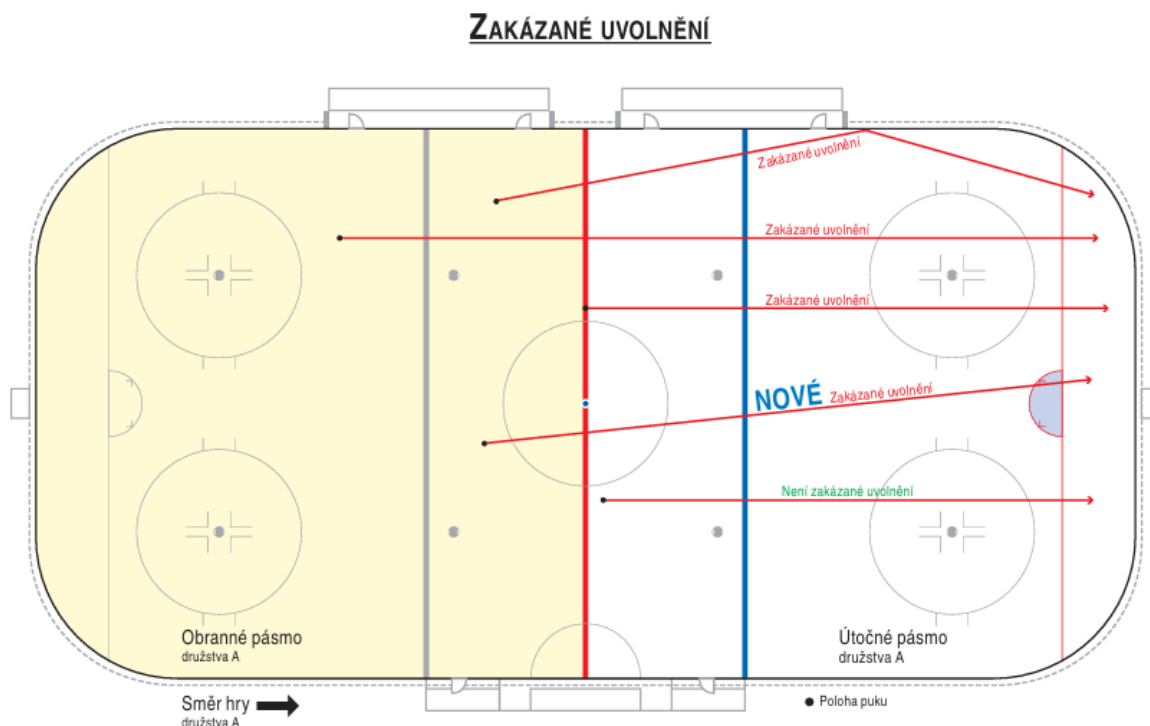
Původní text pravidla č. 81 ZAKÁZANÉ UVOLNĚNÍ – **nebude v MLMB aplikován**

Text nahrazen následujícím zněním:



- i. Pro účely tohoto pravidla je hřiště rozděleno střední čarou na dvě poloviny. Místo, kde se družstvo, které mělo puk v držení, naposledy dotklo puku, je rozhodující pro posouzení, zda došlo či nedošlo k zakázanému uvolnění. Pro lepší pochopní lze využít grafického znázornění viz obr. 1
- ii. Jestliže hráč družstva, které má stejný nebo vyšší počet hráčů, než soupeř, vystřelí, odpálí či usměrní puk z vlastní poloviny hřiště za brankovou čáru soupeře, hra se přeruší pro zakázané uvolnění.
- iii. Vhazování se provede na koncovém bodu v obranném pásmu provinivšího se družstva, blíže k místu, kde se naposledy dotklo puku.
- iv. Za zakázané uvolnění se nepovažuje:
 1. Jestliže puk skončí v brance, branka se uzná.
 2. Je-li provinivší se družstvo v okamžiku vystřelení puku v „oslabení“.
 3. Jestliže se puk dotkne jakékoli části hráče soupeře včetně brankáře dříve, než přejde brankovou čáru.
 4. Jestliže je puk zahrán přímo hráčem, který se účastnil vhazování.
 5. Jestliže podle názoru rozhodčího jakýkoli hráč druhého družstva, vyjma brankáře, může zahrát puk dříve, než přejde brankovou čáru.
 6. Jakmile brankář opustí brankoviště nebo když je brankář mimo brankoviště během zakázaného uvolnění a pohybuje se ve směru puku.
- v. Týmu, který se provinil zakázaným uvolněním, je dovoleno provést před nadcházejícím „vhazováním“ střídání.

obr. 1



g) Pravidlo č. 82 STŘÍDÁNÍ V PŘERUŠENÉ HŘE

Původní text:

viz strana č. 137 až 139 pravidel ledního hokeje v plném znění

Upravený text:

Původní text pravidla č. 82 STŘÍDÁNÍ V PŘERUŠENÉ HŘE – **nebude v MLMB aplikován**

Text nahrazen následujícím zněním:

- vi. V souladu s podmínkami stanovenými v této části smějí být hráči v poli a brankáři střídání kdykoli během hry či při přerušení hry.
- vii. Pokud při střídání hráč vstupující do hry zahraje puk nebo se jakýmkoli způsobem fyzicky dotkne soupeře, zatímco hráč odcházející ze hry je dosud na ledě, uloží se trest. ➤ Menší trest pro hráčskou lavici za příliš mnoho hráčů na ledě (Pravidlo 74)
- viii. Pokud je při střídání hráč vstupující do hry nebo hráč odcházející ze hry náhodně zasažen pukem, hra nebude přerušena a trest se neuloží

h) Pravidlo č. 86 ZAČÁTEK UTKÁNÍ A HRACÍCH ČÁSTÍ, odst. 86.3 VÝBĚR STRAN

Původní text:

Pokud není pořadajícím orgánem stanoveno jinak, má domácí tým právo výběru, kterou branku bude bránit na začátku utkání. Týmy si vymění strany pro každou třetinu řádné hrací doby.

Upravený text:

Pořadající orgán MLMB stanovil, že neproběhne před začátkem každého poločasu výměna strany, tj. **celé utkání bude sehráno beze změny stran.**